**科目名　WEBデザイン演習**

1. **、②　64コマ　128時間　4コマ/W）**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **担当教員** |  | | | | |
| **科目の種類** | 専門 | **単位区分** | 選択必須 | **単位数** | 8単位 |
| **授業方法** | 演習 | **開講学期** | 前期 | **学年** | 2年 |
| **学科・コース** | ビジネスライセンス学科 | | | | |

**授業概要**

WEB サイトの構築に必要な応用技術について習得する。

**カリキュラムにおけるこの授業の位置付け**

1 年次の WEB デザインの学習で基礎を学んだことを前提にして、WEB サイト構築に必要な技術の 習得を行う。ここで学習した応用知識を使用し、WEB デザイン演習で、自分でサイトの設計・制作 を行う。

**授業項目　　　　　　　ウェブデザインの企画からプロトタイプの制作**

1. 授業の概要説明とゼミメンバー自己紹介
2. WEBデザイン演習の授業の流れの説明
   * 個人の最終目標：自分のWEBサイトを制作する
   * グループの最終目標：ゼミグループのポータルサイトを制作する。

※ゼミグループ名を決めるためのアイデア出し・ブレインストーミング

1. Illustratorでベジエ曲線をマスターする。

**授業の進め方**

授業時間内には講義を行う。毎時、授業終了時に小テストを課す。

**授業の達成目標（学習・教育到達目標との関連）**

日商簿記3級の出題区分の簿記の基本原理の内容、諸取引の処理の内容に関して約8割の内容が理解できている事。。

**成績評価の基準および評価方法**

定期考査の点数（80%）、授業態度（20%）として評価

**教科書**

なし

**参考書**

日商簿記3級過去問

**実務経験**

**備考**

特になし